

УТВЕРЖДЕН

ЦАУВ.18001-01 34 01-ЛУ

**Система управления процессами
МСВСфера Процессы 1.7**

Руководство пользователя

ЦАУВ.18001-01 34 01

Версия 1.0

2018

Инов. № подл.	Подпись и дата	Взам. инв №	Инов. № дубл.	Подпись и дата

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

АННОТАЦИЯ

Настоящее руководство предназначено для пользователей системы управления процессами МСВСфера Процессы 1.7.

В нем приводится перечень основных средств пользовательской рабочей среды и кратко описываются их функциональные возможности.

Дополнительную информацию можно найти в [1].

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

СОДЕРЖАНИЕ

1 ВВЕДЕНИЕ.....	4
1.1 Функциональные возможности.....	4
1.2 Основные характеристики.....	4
2 НАЧАЛО РАБОТЫ.....	5
2.1 Вход в систему.....	5
2.2 Начальная страница.....	5
2.3 Структура меню.....	7
3 ДИЗАЙНЕР.....	9
3.1 Процессы.....	9
3.2 Формы.....	21
3.3 Таблицы принятия решения.....	24
3.4 Приложения.....	26
3.5 Модели данных.....	27
3.6 Образцы.....	28
4 ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ЗАДАЧ.....	29
4.1 Задачи.....	29
4.2 Процессы.....	30
4.3 Отчеты.....	30
4.4 Запустить	31
5 ПРОФИЛЬ.....	31
5.1 Личное.....	31
6 ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ АНАЛИЗА ДАННЫХ.....	32
6.1 Отчеты.....	32
6.2 Настройка.....	32
СПИСОК ДОКУМЕНТОВ.....	33

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1 Функциональные возможности

МСВСфера Процессы 1.7 – программная система управления процессами, обладающая следующими функциональными возможностями:

конструирование графических моделей процессов с определением последовательности действий, логических операторов, таблиц принятия решений, пользовательских форм, запускаемых приложений и обрабатываемых данных, а также стартовых, промежуточных и конечных событий;

запуск и выполнение экземпляров процессов в соответствии с их определениями, прослеживание состояний, вывод предупреждений о возникающих ошибках и отклонениях с возможностью оперативного внесения необходимых корректирующих изменений;

анализ накапливаемых статистических данных об истории и результатах выполнения процессов с целью определения проблемных мест для последующей их оптимизации, повышения скорости и качества исполнения процессов, сокращения операционных расходов.

Внедрение и использование данной системы позволяет: повысить эффективность используемых бизнес-процессов, организовать контроль за их выполнением в режиме реального времени, сократить издержки на организацию и осуществление взаимодействия; сократить сроки выполнения задач, минимизировать ошибки и управленческие риски, уменьшить накладные и операционные расходы; сократить сроки внедрения новых бизнес-процессов и технологий, повысить отдачу от ранее сделанных инвестиций в информационные системы и средства автоматизации.

1.2 Основные характеристики

МСВСфера Процессы 1.7 - серверное программное обеспечение, предназначенное для установки и эксплуатации на 64-х разрядных вычислительных платформах Intel или AMD под управлением операционной системы МСВСфера 6.3 Сервер.

МСВСфера Процессы 1.7 обладает следующими основными характеристиками: высокая производительность, практически неограниченная масштабируемость, гибкость и расширяемость, поддержка открытых стандартов BPMN 2.0 (Business Process Model and Notation) и DMN (Decision Model and Notation), интуитивно понятный web-интерфейс.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

2 НАЧАЛО РАБОТЫ

2.1 Вход в систему

Взаимодействие пользователя с системой осуществляется посредством браузера по полученному у администратора адресу с помощью графического интерфейса пользовательской рабочей среды.

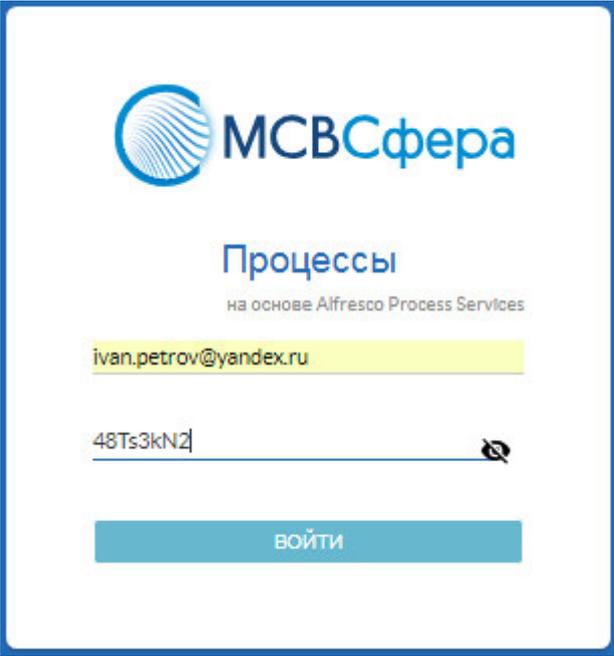
Вход пользователя в систему начинается с идентификации и аутентификации, в ходе которой он вводит свое системное имя пользователя, пароль и нажимает кнопку «Войти».

Вводимое значение имени пользователя будет отображаться на приглательном экране в соответствующей строке.

При вводе значения пароля вместо отображения входящих в него символов на экране по умолчанию будут выводиться маскирующие точки. Для включения режима отображения вводимых символов следует нажать (навести курсор и «кликнуть мышью») на овальный значок, расположенный справа в строке ввода пароля.

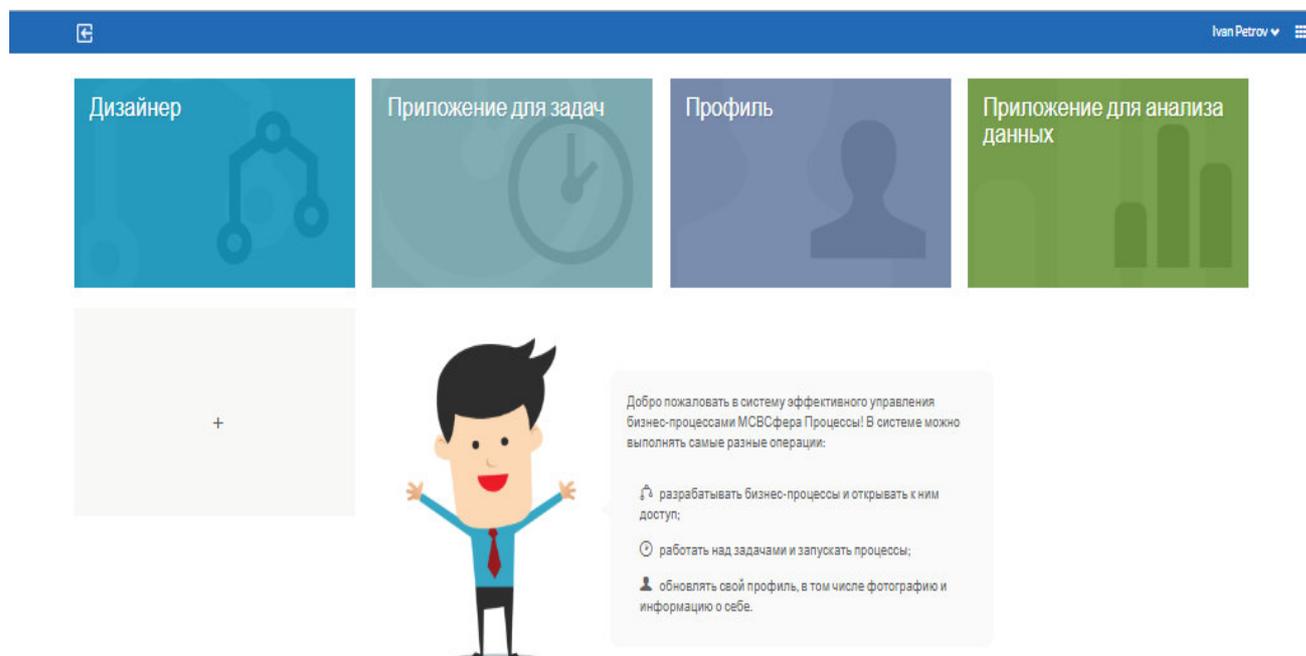
2.2 Начальная страница

Предположим, что пользователь Иван Петров уже зарегистрирован в системе без наделения его полномочиями администратора со значениями параметров учетной записи, приведенными в качестве примера в [1].



Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

В этом случае, при вводе правильных значений идентификатора и пароля, вход в систему будет ему разрешен и на экране появится начальная страница его сеанса работы с системой, содержащая изображенные ниже элементы пользовательского интерфейса.



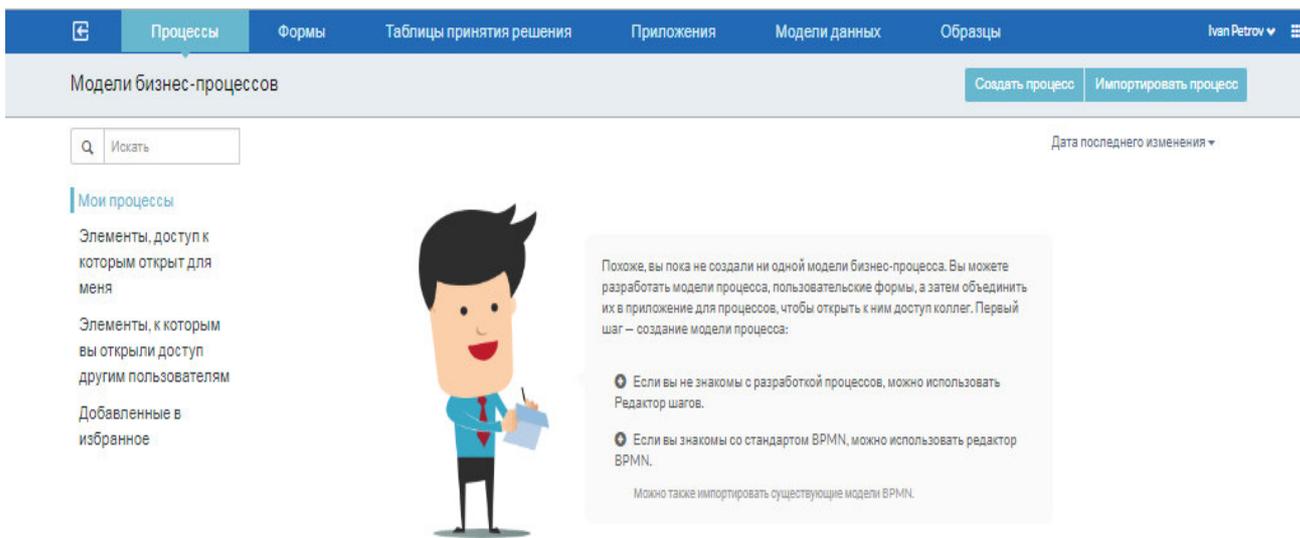
В центре начальной страницы будут расположены панели доступа к функциональному меню следующего уровня. Справа вверху появятся: имя и фамилия пользователя, справочное меню из трех пунктов (содержащее команду выхода из системы и краткую информацию о системе и обладателе лицензии на ее использование), а также значок квадратной кнопки альтернативного доступа к меню следующего уровня, при нажатии которой появится набор соответствующих круглых кнопок.



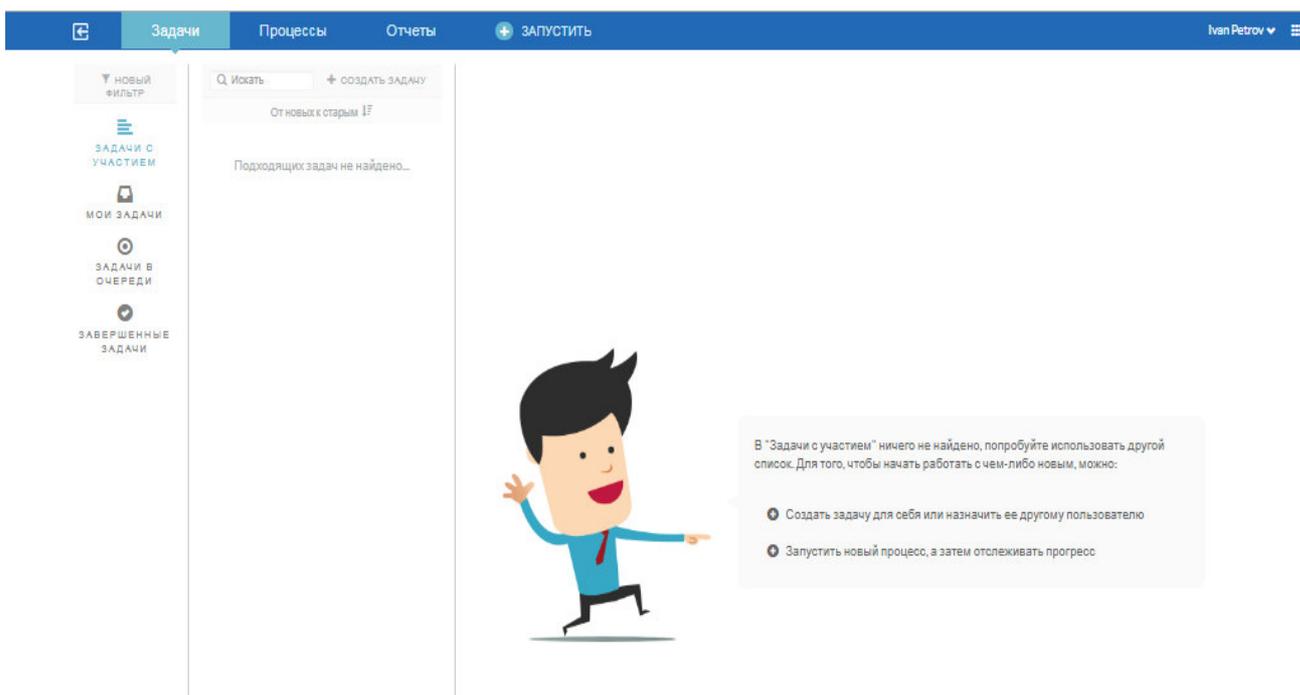
Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

2.3 Структура меню

Выбор панели «Дизайнер» позволяет пользователю перейти к меню, предназначенному для создания и редактирования моделей процессов, форм, таблиц принятия решений, данных и их образцов, а также для определения приложений и предоставления доступа к ним другим пользователям.

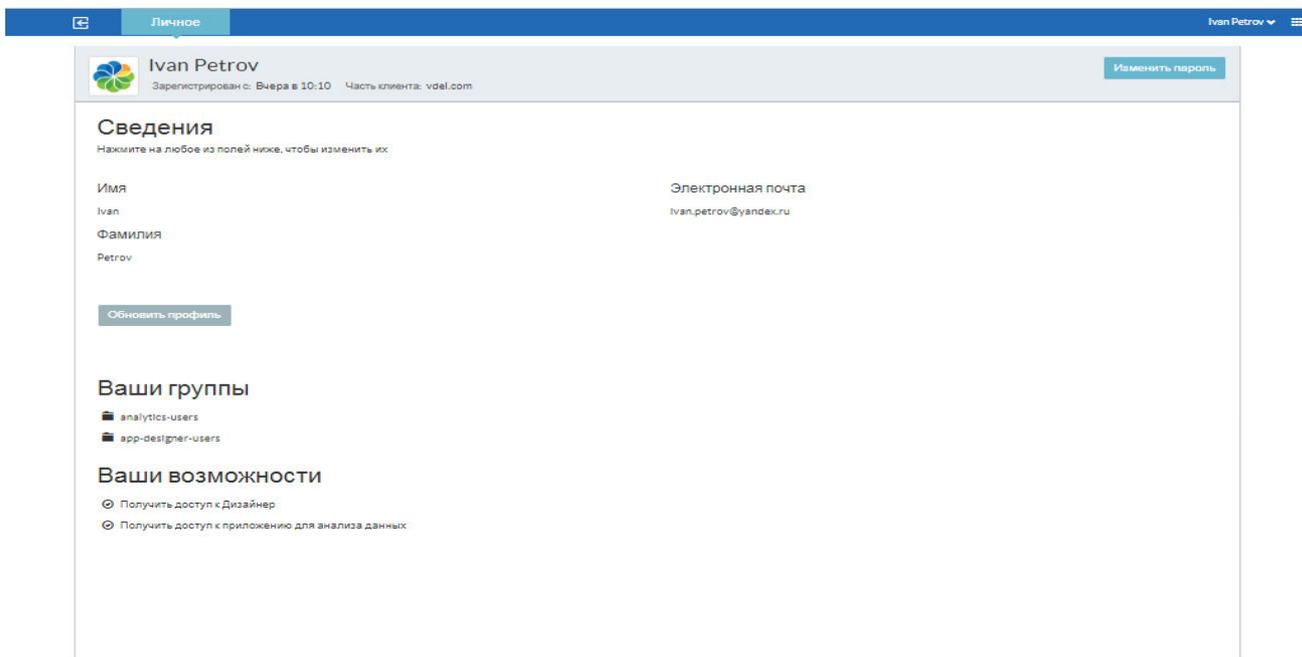


Выбор панели «Приложение для задач» позволяет перейти к меню, предназначенному для работы с задачами, процессами и отчетами.

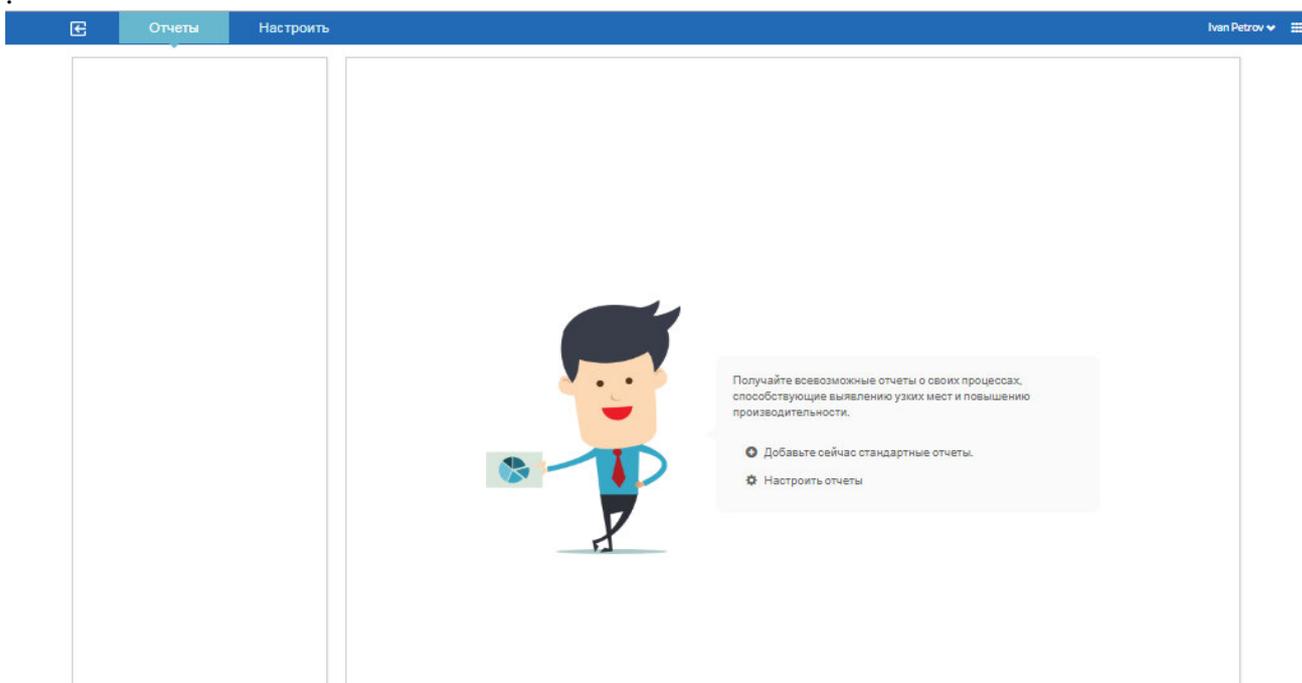


Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Выбор панели «Профиль» позволяет перейти к меню, предназначенному для изменения личных учетных данных, в том числе пароля.



Выбор панели «Приложение для анализа данных» позволяет перейти к меню, предназначенному для создания и анализа отчетов, касающихся производительности конструируемых и запускаемых процессов.



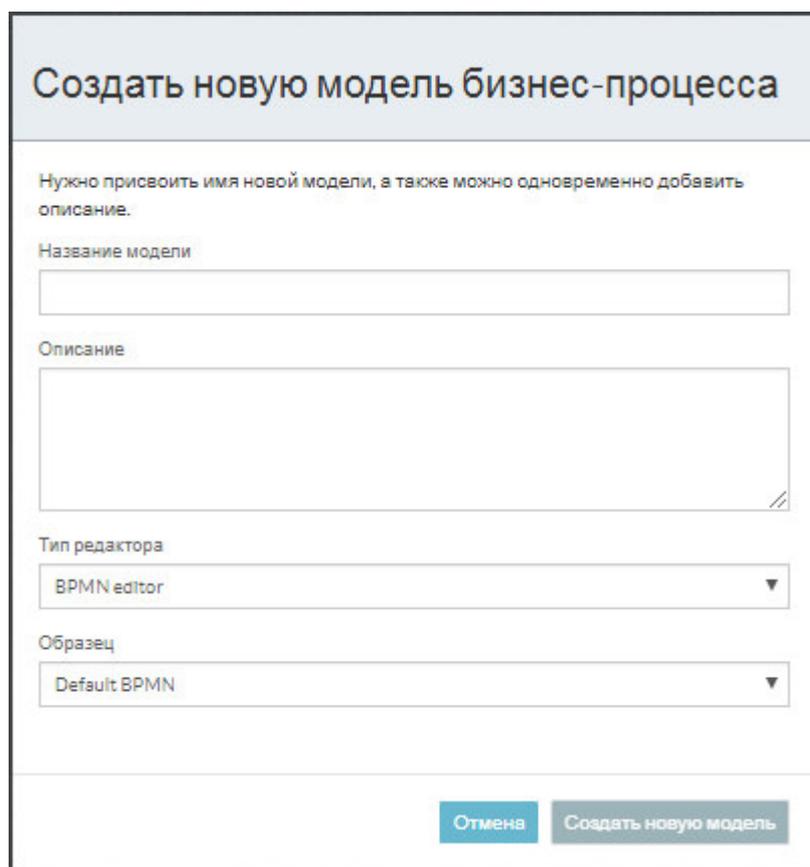
Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Конкретный набор доступных пользователю действий будет зависеть от предоставленных ему в системе функциональных возможностей, подробнее о которых написано в [1].

3. ДИЗАЙНЕР

3.1 Процессы

Появляющееся при нажатии панели «Дизайнер» меню «Процессы» содержит функционал, предназначенный для создания и редактирования графических моделей процессов с помощью редактора BPMN (BPMN editor) или редактора шагов (Step editor), выбираемого из списка «Тип редактора» в окне, возникающем на экране после нажатия кнопки «Создать процесс».



Создать новую модель бизнес-процесса

Нужно присвоить имя новой модели, а также можно одновременно добавить описание.

Название модели

Описание

Тип редактора

BPMN editor

Образец

Default BPMN

Отмена Создать новую модель

Первый редактор поддерживает стандарт BPMN 2.0 (Business Process Model and Notation, спецификация нотации модели бизнес-процессов) и его использование предполагает знание этого стандарта.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

3.1.1 Редактор BPMN

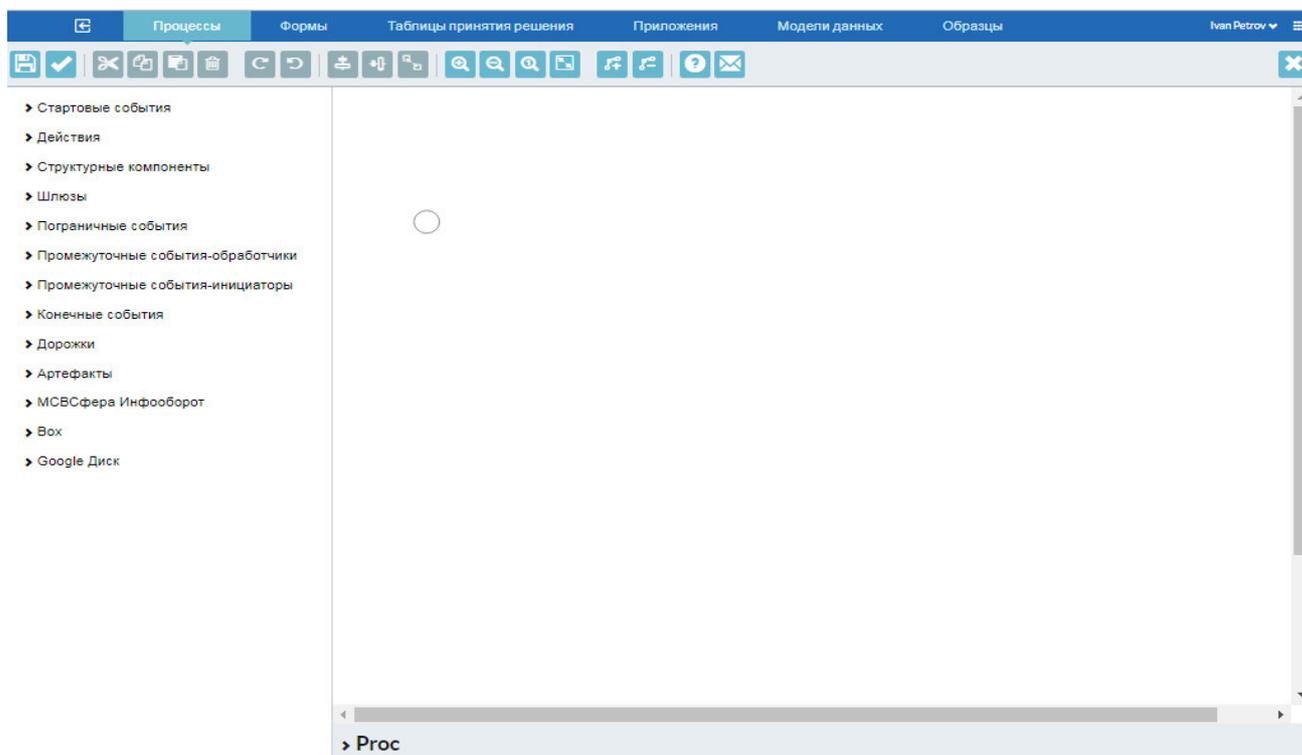
При выборе редактора BPMN, после задания названия модели процесса и нажатия кнопки «Создать новую модель» появится окно, содержащее:

в верхней части – панель инструментов, назначения которых подсказываются системой при наведении курсора на соответствующие им значки-кнопки. С их помощью можно сохранять и проверять модель процесса, удалять, вырезать, копировать и вставлять выбранные элементы, отменять и повторять последние действия, масштабировать изображение графической модели процесса;

в левой части – так называемую палитру конструктивных элементов BPMN, которые могут быть использованы при создании и редактировании графической модели процесса;

в правой части – так называемый холст, предназначенный для размещения и отображения графической модели процесса путем выбора нажатием и перетаскивания на него элементов палитры. При открытии редактора BPMN для создания новой модели процесса холст будет содержать начальное событие;

в нижней части – панель свойств процесса или выбранного на холсте элемента с возможностью изменения их значений. Панель свойств может разворачиваться или сворачиваться для предоставления холсту большего места на экране.



Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

В составе палитры имеются различные конструктивные элементы BPMN: события, действия, структурные компоненты, шлюзы, дорожки, артефакты, а также так называемые задачи публикации.

События являются основополагающими конструктивными элементами. Они визуализируются на холсте в виде кружочков, в центре которых находятся значки, уточняющие их типы.

- ▼ Стартовые события
 - Стартовое событие
 - Стартовое событие-таймер
 - Стартовое событие-сигнал
 - Стартовое событие сообщения
 - Стартовое событие ошибки
- ▼ Промежуточные события-обработчики
 - Промежуточное событие-обработчик таймера
 - Промежуточное событие-обработчик сигнала
 - Промежуточное событие-обработчик сообщений
- ▼ Промежуточные события-инициаторы
 - Промежуточное событие-не инициатор
 - Промежуточное событие-инициатор сигнала
- ▼ Пограничные события
 - Пограничное событие ошибки
 - Пограничное событие-таймер
 - Пограничное событие-сигнал
 - Пограничное событие сообщения
 - Пограничное событие отмены
 - Пограничное событие компенсации
- ▼ Конечные события
 - Конечное событие
 - Конечное событие-ошибка
 - Завершающее событие отмены
 - Завершающее событие завершения

Действия обозначают некую элементарную работу (задачу), осуществляемую в ходе выполнения процесса. Значки визуализации задач различных типов представлены ниже.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

▼ Действия

-  Задача пользователя
-  Сервисная задача
-  Задача скрипта
-  Задача с использованием бизнес-правила
-  Задача получения
-  Задача для выполнения вручную
-  Почтовая задача
-  Задача для приложения Camel
-  Задача для приложения Mule
-  Задача вызова REST
-  Задача создания документа
-  Задача решения
-  Задача хранения сущности

Структурные компоненты предназначены для определения комплексных действий, включаемых в состав процесса. К ним относятся:

▼ Структурные компоненты

- Подпроцесс
- Свернутый подпроцесс
- Событийный подпроцесс
- Действие вызова

Шлюзы используются для определения ветвлений, раздвоений, слияний и соединений потоков действий в процессе. Типы шлюзов обозначаются маркерами, расположенными внутри визуализирующих шлюзы ромбов.

▼ Шлюзы

-  Эксклюзивный шлюз
-  Параллельный шлюз
-  Инклюзивный шлюз
-  Шлюз событий

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Пулы используются для определения зон ответственности участников процесса, а дорожки - для разделения внутреннего пространства пула с учетом распределения ролей.

▼ Дорожки

Пул

Дорожка

Текстовая аннотация является инструментом, позволяющим вводить дополнительную информацию о процессе и его элементах.

▼ Артефакты

Текстовая аннотация

Задачи публикации позволяют публиковать элементы, созданные или измененные во время выполнения экземпляра процесса в соответствующем указанном месте (репозитории, хранилище), задачи получения свойств позволяют извлекать свойства из контента и сопоставлять их с полями формы или переменными, задачи обновления свойств позволяют обновлять свойства контента с помощью полей формы или переменных, задачи вызова действий позволяют вызывать стандартные действия системы управления контентом.

▼ МСВСфера Инфооборот

Задача публикации в МСВСфера Инфооборот

Получить свойства МСВСфера Инфооборот

Обновить свойства МСВСфера Инфооборот

Вызвать действие МСВСфера Инфооборот

▼ Вох

Задача публикации в Вох

▼ Google Диск

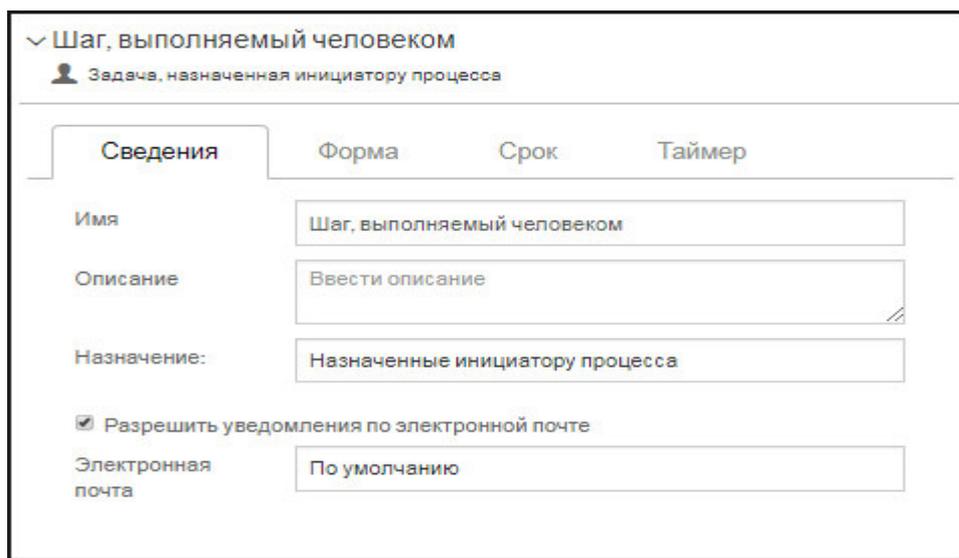
Задача публикации в Google Диск

При выделении на холсте конструктивного элемента рядом с ним появляется изображение набора значков доступных для него действий, например: удалить элемент из модели, изменить тип элемента, задача назначенная конкретному пользователю для выполнения вручную, промежуточное событие-обработчик с триггером-таймером, поток выполнения определяющий порядок выполнения действий, конечное событие без конкретного триггера, промежуточное событие без конкретного триггера, связь текстовой

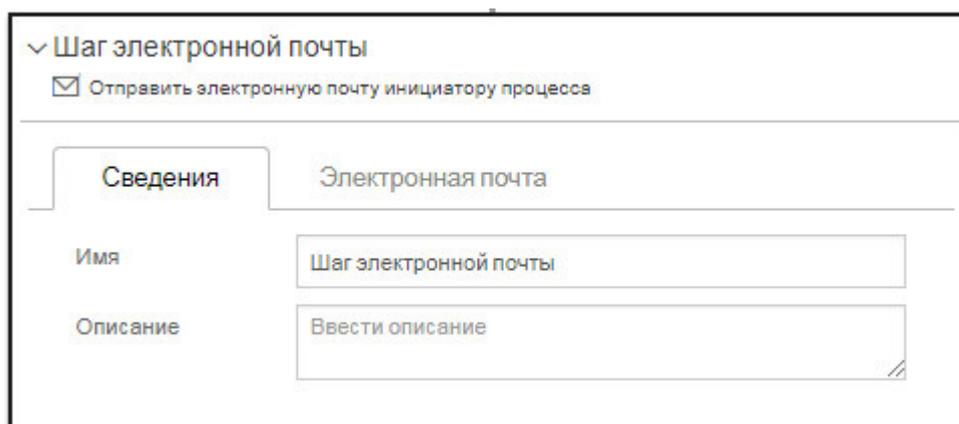
Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Для создания модели процесса, следует нажать на кружочек со значком + (плюс) и в появившемся меню начать выбор шагов, которые нужно будет добавить.

Шаг, выполняемый человеком, - это задача, которую должен выполнить пользователь, являющийся участником процесса. Для его описания необходимо определить кому назначить задачу, задать форму, срок и установить таймер.



Шаг электронной почты, когда он начинается в запущенном процессе, отправляет электронную почту с заданными заголовком и текстом одному или нескольким получателям.



Шаг выбора позволяет запускать одну или две последовательности действий в зависимости от выполнения условий.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Шаг выбора

Шаг выбора с 2 вариантами выбора

Сведения Варианты выбора

Первый выбор (1/2) Второй выбор (2/2)

Шаг подпроцесса позволяет создать шаг, который сам содержит последовательность шагов, что является инструментом управления сложными процессами путем уточнения повторяющихся последовательностей шагов.

Шаг подпроцесса

Выбранных подпроцессов нет

Сведения

Имя Шаг подпроцесса

Описание Ввести описание

Подпроцесс Выбранных подпроцессов нет...

Вызов REST позволяет сделать произвольный вызов путем определения конечной точки, запроса и ответа.

Вызов REST

Вызов REST

Сведения Конечная точка Запрос Ответ

Имя Вызов REST

Описание Ввести описание

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Шаг создания документа может использоваться для создания документа в формате MS Word или PDF.

Шаг принятия решения позволяет создать таблицу принятия решения.

Шаги, связанные с содержанием позволяют: извлекать свойства из репозитория контента, базирующегося на системе управления контентом МСВСфера Инфооборот, и отображать их в форме, обновлять свойства в репозитории контента используя форму, вызывать стандартные действия системы управления контентом МСВСфера Инфооборот, записывать данные процесса в репозиторий контента, а также в облачные хранилища Box и Google Drive.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Шаги, связанные с содержимым

-  Получить свойства МСВСфера Инфооборот
-  Обновить свойства МСВСфера Инфооборот
-  Вызвать действие МСВСфера Инфооборот
-  Опубликовать в МСВСфера Инфооборот
-  Опубликовать в Вок
-  Опубликовать в Google Диск

Получить свойства МСВСфера Инфооборот

 Получить свойства МСВСфера Инфооборот

Сведения Свойства

Имя

Описание

Получить свойства МСВСфера Инфооборот

 Получить свойства МСВСфера Инфооборот

Сведения Свойства

Получить свойства для связанного документа и хранить в полях формы или переменных

Файл

Сопоставление свойств

Свойство файла	Поле формы	Переменная

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Обновить свойства МСВСфера Инфооборот

Обновить свойства МСВСфера Инфооборот

Сведения **Свойства**

Обновить свойства для связанного документа из полей формы или переменных

Файл

Поле формы Переменная

Вставить значение поля формы...

Сопоставление свойств

Свойство файла	Поле формы	Переменная

+ - ✎

Вызвать действие МСВСфера Инфооборот

Вызвать действие МСВСфера Инфооборот

Сведения **Цель** **Действие**

Нет настроенных учетных записей МСВСфера Инфооборот

Action

Параметры действия

Имя	Значение

- Извлечь поля общих метаданных
- Переместить
- Добавить аспект
- Указать тип
- Выполнить сценарий
- Зарегистрироваться
- Преобразовать и копировать содержимое
- Удалить аспект
- Выйти из системы
- Копировать
- Преобразовать и копировать изображение

+ ✎

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Опубликовать в МСВСфера Инфооборот

Опубликовать в МСВСфера Инфооборот

Сведения **Содержимое** Место назначения

Публиковать все содержимое, отправляемое в процессе

Определение документа Сопоставление свойств

Тип

cmis:document

Аспекты

Имя аспекта
cm:titled

Нет выбранных свойств

+ -

Опубликовать в Box

Опубликовать в Box

Сведения Содержимое **Место назначения**

Учетная запись:

Опубликовать как:

Инициатор процесса Конкретный пользователь

Вложенная папка:

Создать или повторно использовать вложенную папку

Опубликовать в Google Диск

Опубликовать в Google Диск

Сведения Содержимое **Место назначения**

Учетная запись:

Опубликовать как:

Инициатор процесса Конкретный пользователь

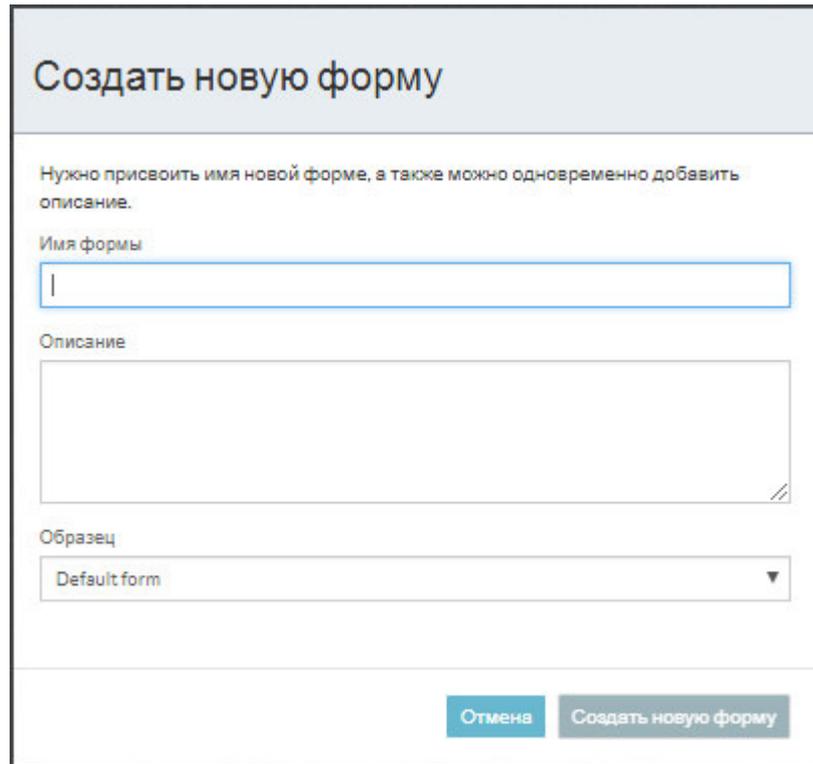
Вложенная папка:

Создать или повторно использовать вложенную папку

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

3.2 Формы

Появляющееся при нажатии панели «Дизайнер» меню «Формы» содержит функционал, предназначенный для создания и редактирования моделей форм с помощью редактора форм, возникающего на экране после нажатия кнопки «Создать форму», задания имени формы и нажатия кнопки «Создать новую форму».



Редактор форм содержит:

в верхней части – панель инструментов, назначения которых подсказываются системой при наведении курсора на соответствующие им значки-кнопки;

в левой части – палитру конструктивных элементов, которые могут быть использованы при создании и редактировании проекта модели формы;

в правой части – область дизайна, предназначенную для разработки проекта модели формы путем выбора и перетаскивания элементов из палитры, а также для заполнения данными различных ее составных частей, свойств и переменных, называемых «Вкладки», «Результаты», «Стиль», «Javascript», «Свойства», «Переменные».

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Процессы **Формы** Таблицы принятия решения Приложения Модели данных Образцы Ivan Petrov

Образец Default form

Form

Версия 1 Последнее обновление выполнил пользователь Ivan Petrov, Сегодня в 09:40

Проект Вкладки Результаты Стиль Javascript Свойства Переменные

- Текст
- Многострочный текст
- Число
- Флажок
- Дата
- Дата и время
- Раскрывающееся меню
- Буфер клавиатуры
- Объем
- Переключатели
- Люди
- Группа людей
- Динамическая таблица
- Гиперссылка
- Заголовок
- Прикрепить файл
- Прикрепить папку
- Отображать значение
- Отображать текст

Form

Версия 1 Последнее обновление выполнил пользователь Игорь Попов, Сегодня в 16:57

Проект Вкладки Результаты Стиль Javascript Свойства Переменные

Вкладка

Имя вкладки

Вкладка

+ Добавить новую вкладку

Условия видимости

Зависит от	Если это	Значение	Следующий оператор...

↑ ↓ + -

Зависит от

Поле формы

Переменная

Выбрать поле...

Если это

Значение

Поле формы

Переменная

Следующий оператор условия

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Form

Версия 1 Последнее обновление выполнил пользователь Игорь Попов, Сегодня в 16:57

Проект	Вкладки	Результаты	Стиль	Javascript	Свойства	Переменные
--------	---------	------------	-------	------------	----------	------------

Пользовательские свойства

Ключ	Значение

+ -

Form

Версия 1 Последнее обновление выполнил пользователь Игорь Попов, Сегодня в 16:57

Проект	Вкладки	Результаты	Стиль	Javascript	Свойства	Переменные
--------	---------	------------	-------	------------	----------	------------

Form Variables

Имя	Тип	Значение
	string	
	string	

+ -

Имя переменной *

Тип переменной

Значение по умолчанию

3.3 Таблицы принятия решения

Появляющееся при нажатии панели «Дизайнер» меню «Таблицы принятия решения» содержит функционал для определения логики принятия решения путем создания соответствующей таблицы с помощью редактора, возникающего на экране после нажатия кнопки «Создать таблицу принятия решения», задания имени таблицы принятия решения и нажатия кнопки «Создать новую таблицу принятия решения».

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

Создать новую таблицу принятия решения

Нужно присвоить имя новой таблице принятия решения, а также можно одновременно добавить описание.

Имя таблицы принятия решения

Описание

Отмена
Создать новую таблицу принятия решения

Редактор содержит верхнюю панель инструментов, назначение которых подсказывается системой при наведении курсора на соответствующие им значки-кнопки, модель таблицы принятия решения, состоящую из двух вертикальных частей, содержащих условия, проверяемые при принятии решения, и выводы, делаемые по результатам проверки условий, а также кнопки «Добавить входные данные», «Добавить выходные данные», «Удалить правило», «Переместить вверх», «Переместить вниз», «Добавить правило». В каждой ячейке таблицы может быть выражение значения, которое используется для попытки сопоставления со значениями переменной или для вычисления установленного значения.

Ivan Petrov ▾
Образцы Модели данных Приложения **Таблицы принятия решения** Формы Процессы

Политика выбора результатов: Первый (один проход)
Добавить входные данные
Добавить выходные данные

	[Не определено]	[Не определено]
1		

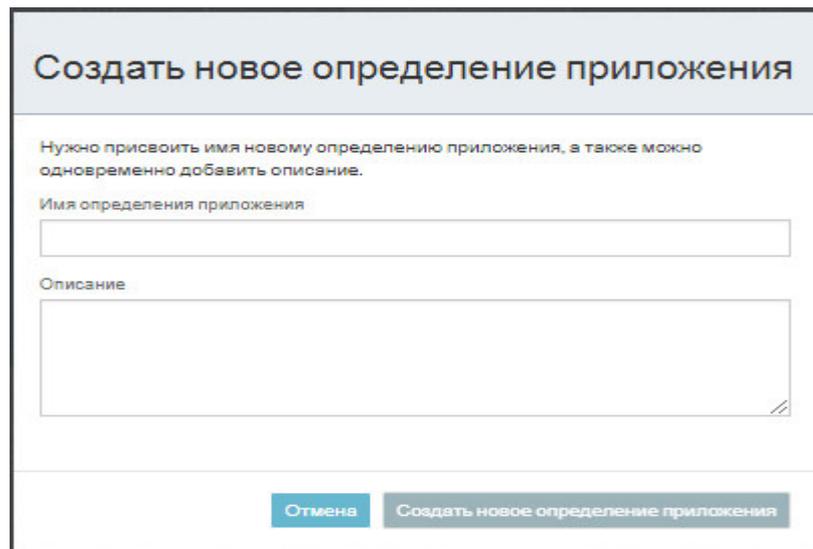
Удалить правило
Переместить вверх
Переместить вниз
Добавить правило

Редактор поддерживает стандарт DMN (Decision Model and Notation, спецификация нотации модели принятия решений) и его использование предполагает знание этого стандарта.

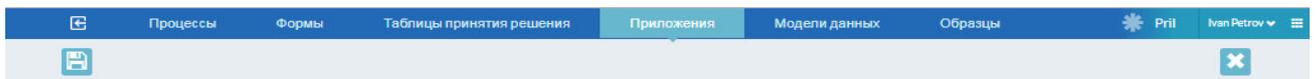
Изм	Лист	№ докум	Подп Дата

3.4 Приложения

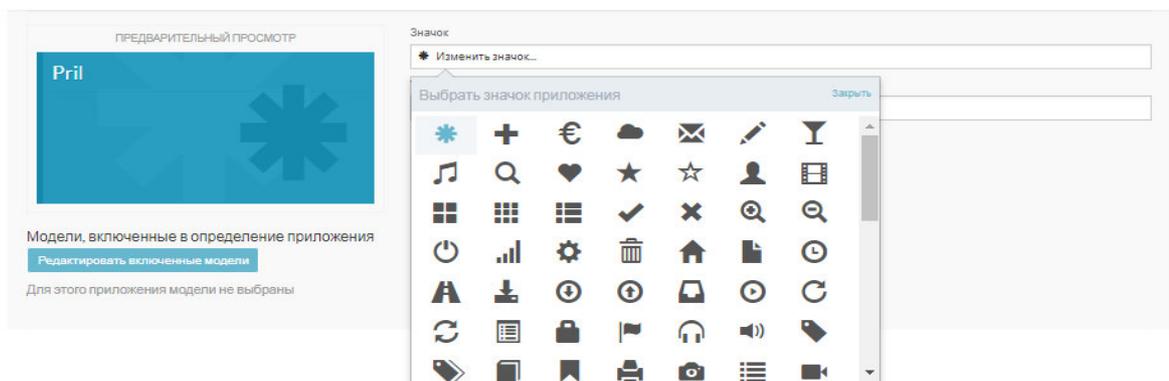
Появляющееся при нажатии панели «Дизайнер» меню «Приложения» содержит функционал, предназначенный для создания и редактирования определения приложения с помощью редактора, возникающего на экране после нажатия кнопки «Создать определение приложения», задания имени определения приложения и нажатия кнопки «Создать новое определение приложения».



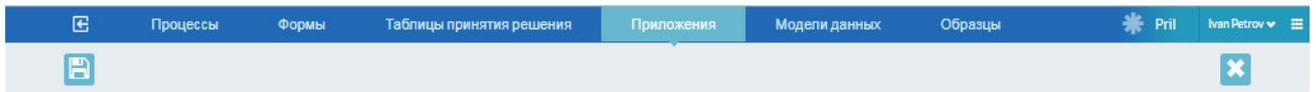
Редактор позволяет редактировать сведения об определении приложения: значок приложения, цвет темы приложения, модели процессов, включенные в определение приложения. Он позволяет также открыть доступ к определению приложения и возможности его редактирования для пользователей и групп и опубликовать определение приложения.



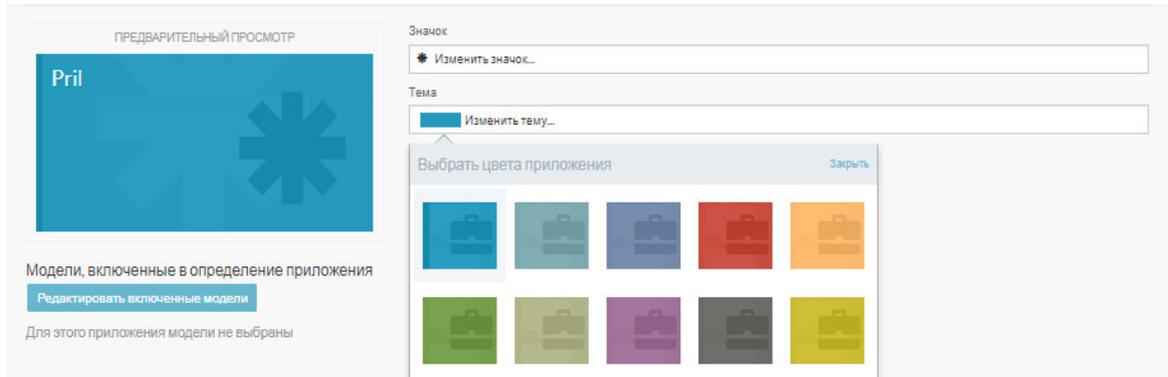
Сведения об определении приложения: Pril



Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата



Сведения об определении приложения: Pril



3.5 Модели данных

Появляющееся при нажатии панели «Дизайнер» меню «Модели данных» содержит функционал, предназначенный для создания и редактирования модели данных с помощью редактора, возникающего на экране после нажатия кнопки «Создать модель данных», задания имени модели данных и нажатия кнопки «Создать новую модель данных».

Создать новую модель данных

Нужно присвоить имя новой модели данных, а также можно одновременно добавить описание.

Имя модели данных

Описание

Отмена
Создать новую модель данных

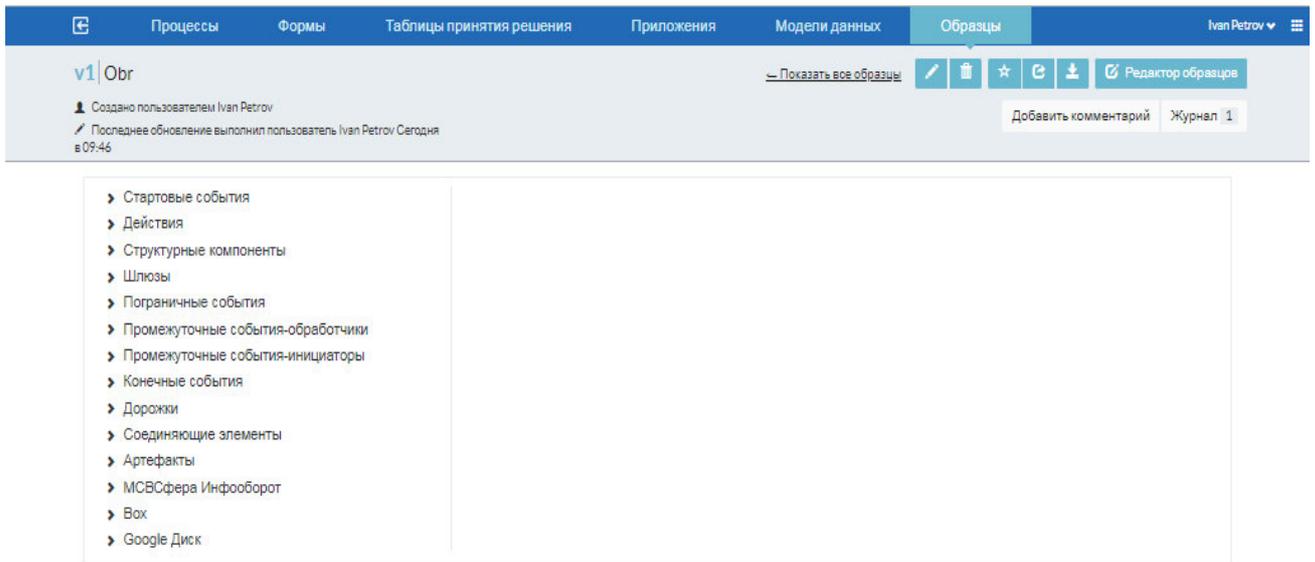
Редактор моделей данных позволяет определить и подключить модель данных к реляционной базе данных, к репозиторию контента на платформе управления контентом МСВСфера Инфооборот, а также к пользовательскому архиву.

Изм	Лист	№ докум	Подп Дата

3.6 Образцы

Появляющееся при нажатии панели «Дизайнер» меню «Образцы» содержит функционал, предназначенный для просмотра и редактирования свойств образцов (шаблонов) ранее определенных моделей, описанных в предыдущих подразделах.

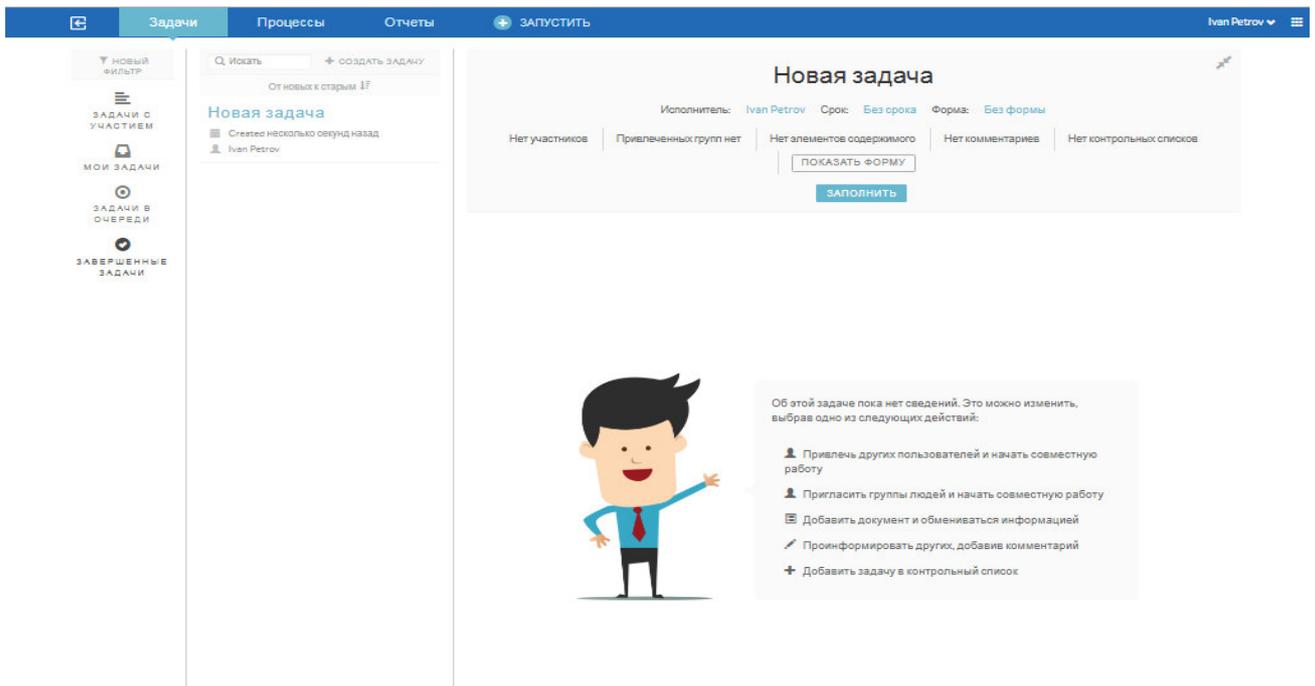
Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата



4. Приложение для задач

4.1 Задачи

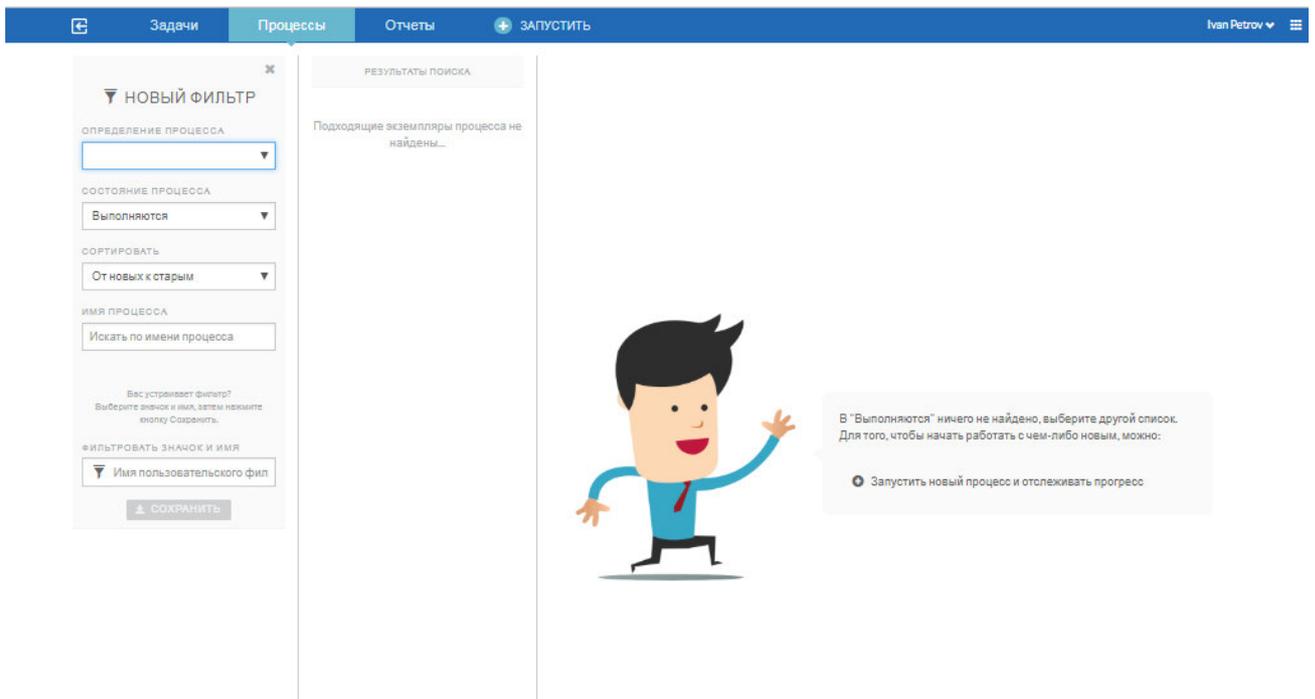
Появляющееся при нажатии панели «Приложение для задач» меню «Задачи» содержит функционал, предназначенный для создания и редактирования определения задачи с помощью редактора, возникающего на экране после нажатия кнопки «Создать задачу», задания имени задачи и нажатия кнопки «Создать». Редактор позволяет также привлекать других пользователей для совместной работы над задачей.



Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

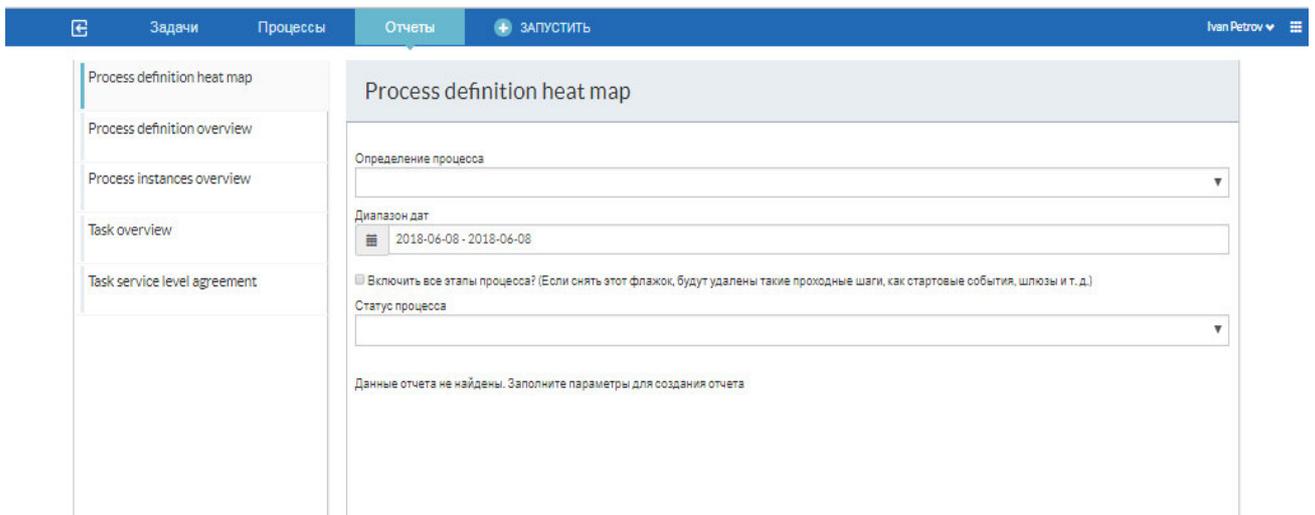
4.2 Процессы

Появляющееся при нажатии панели «Приложение для задач» меню «Процессы» содержит функционал, предназначенный для запуска процессов, отслеживания выполняющихся процессов и анализа завершенных процессов.



4.3 Отчеты

Появляющееся при нажатии панели «Приложение для задач» меню «Отчеты» содержит функционал, предназначенный для получения отчетов о статусе и выполнении экземпляров процессов за заданные периоды времени.



Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

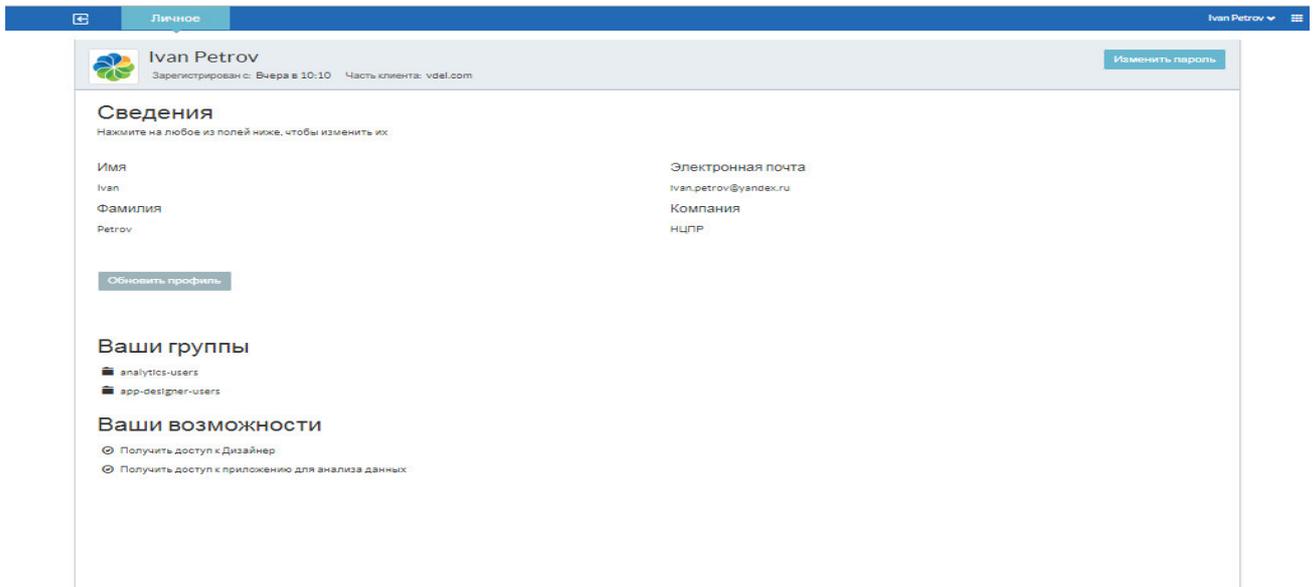
4.4 Запустить

Появляющееся при нажатии панели «Приложение для задач» меню «Запустить» содержит функционал, предназначенный для запуска экземпляров процессов.

5. Профиль

5.1 Личное

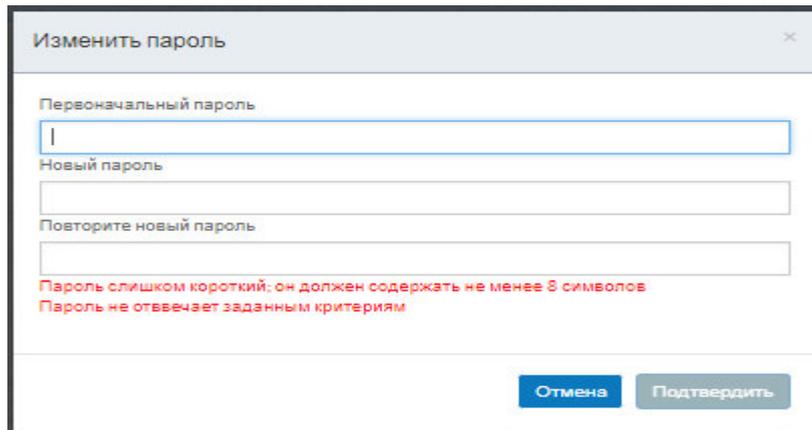
С помощью появляющегося при нажатии панели «Профиль» меню «Личное» пользователь может отредактировать личные системные учетные данные, просмотреть свои возможности и изменить значение пароля, после чего обновить свой профиль, нажав на одноименную кнопку. Он может также добавить в профиль свою фотографию, нажав изображение слева от своего имени и загрузив соответствующий файл.



Для изменения значения своего пароля пользователю необходимо нажать на кнопку «Изменить пароль» и в появившемся окне сначала ввести текущее значение пароля, а затем дважды ввести новое значение пароля.

В процессе ввода нового значения пароля в соответствующем окне будут отображаться выделенные красным цветом предупреждения о том, что длина пароля не должна быть меньше установленного администратором значения, и о том, что в состав значения пароля одновременно должны входить и заглавные, и прописные буквы [1]. При выполнении этих требований предупреждения будут удаляться.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата



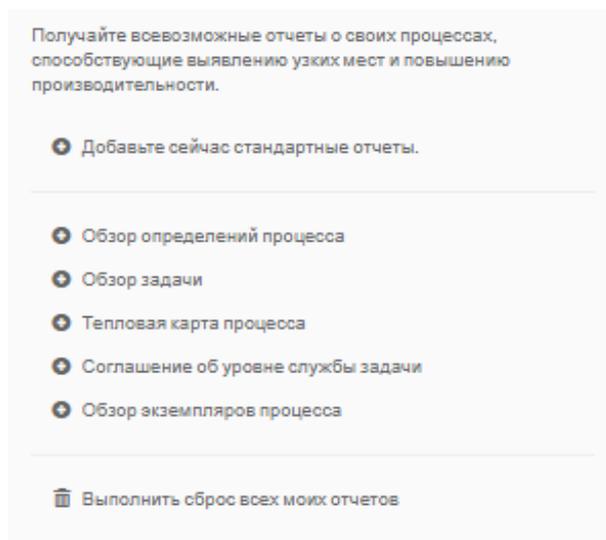
6. Приложение для анализа данных

6.1 Отчеты

Появляющееся при нажатии панели «Приложение для анализа данных» меню «Отчеты» содержит функционал для получения отчетов о статусе и выполнении экземпляров процессов за заданные периоды времени, т.е. аналогичный тому, что предоставляется с помощью меню «Отчеты» панели «Приложение для задач».

6.2 Настроить

Появляющееся при нажатии панели «Приложение для анализа данных» меню «Настроить» содержит функционал, предназначенный для определения и настройки отчетов о статусе и выполнении экземпляров процессов за заданные периоды времени.



Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата

СПИСОК ДОКУМЕНТОВ

1. Система управления процессами МСВСфера Процессы 1.7. Руководство администратора. ЦАУВ.18001-01 32 01.

Изм	Лист	№ докум	Подп	Дата
-----	------	---------	------	------

